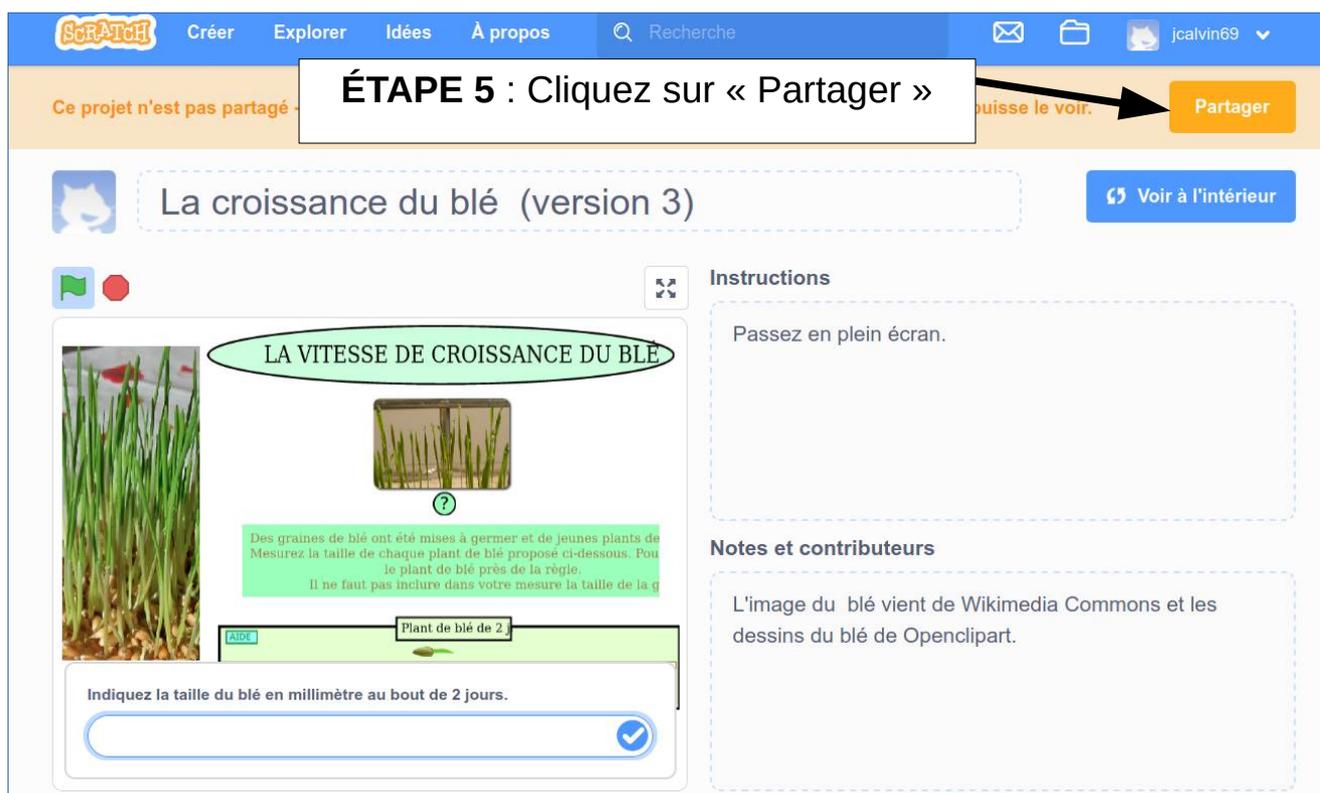
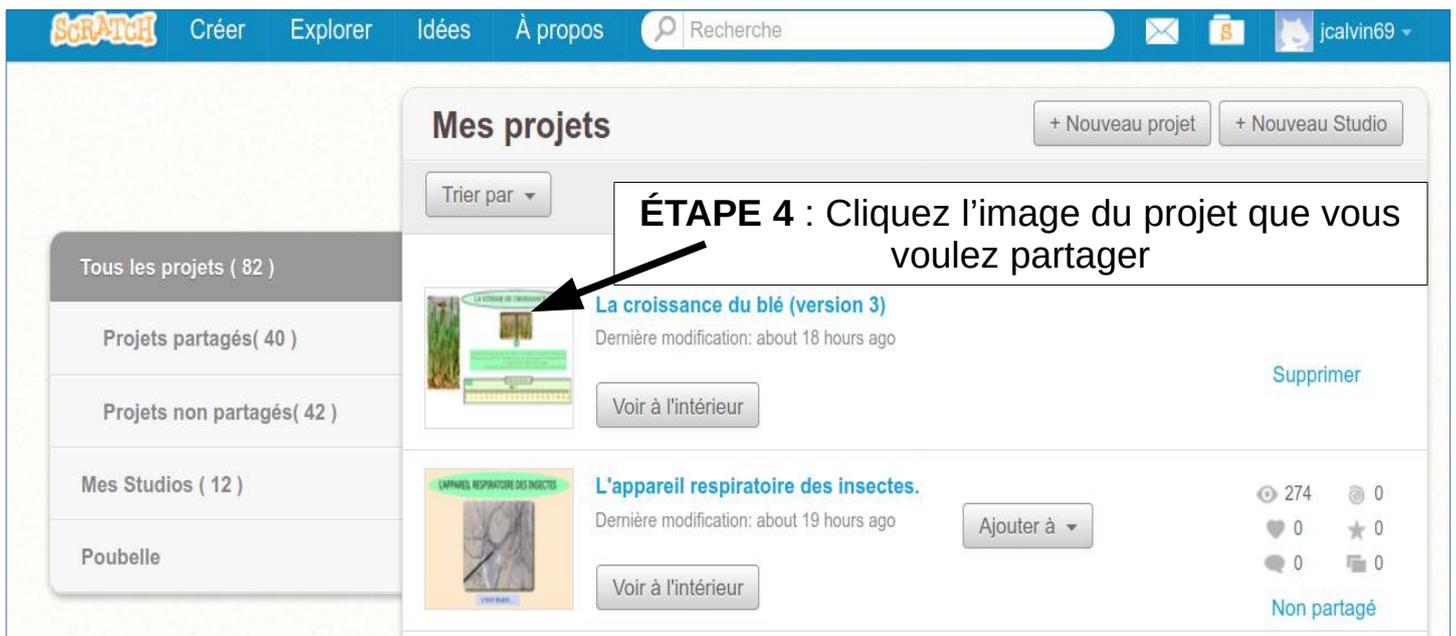
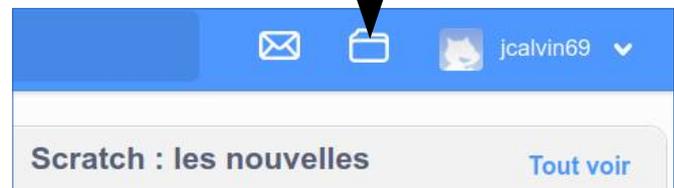
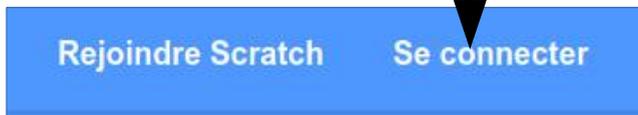


PARTAGER SON PROJET ET LE METTRE DANS LE STUDIO APPELÉ DEFIS SVT

ÉTAPE 1 : se rendre sur le site : <https://scratch.mit.edu/>

ÉTAPE 2 : connectez-vous.

ÉTAPE 3 : entrez dans le gestionnaire de projets.



(suite sur la deuxième page)

Scratch Créer Explorer Idées À propos Recherche jcalvin69

Votre projet est maintenant partagé

La croissance du blé (version 3)

Voir à l'intérieur

Instructions

Passez en plein écran.

Notes et contributeurs

L'image du blé vient de Wikimedia Commons et les dessins du blé de Openclipart.

© 31 mars 2016

+ Ajouter au studio Copier le lien

ÉTAPPE 6 : on clique ensuite sur « Ajouter au studio »

Ajouter au studio

- Atelier Programmation Graphiq... +
- Exemple jeux +
- Des projets à étudier +
- Apprentissage en sixième +
- Apprentissage en cinquième +
- Apprentissage en quatrième +
- A étudier +
- Mathématiques DEFIS SVT +
- Langues +
- technologie +
- EPI : système nerveux et condu... +
- cinquième +
- DEFIS SVT +

ÉTAPPE 7 : on clique sur DEFIS SVT

ÉTAPPE 8 : on clique sur « D'accord »

Fermer D'accord

C'est terminé ! Vous venez d'ajouter votre projet au studio DEFIS SVT.

Votre professeur pourra alors le voir.