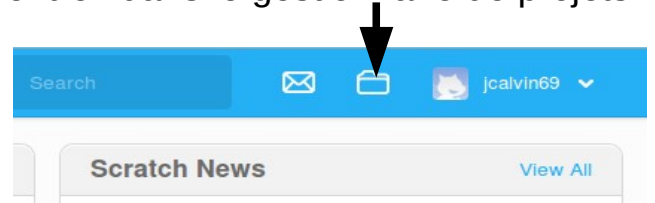
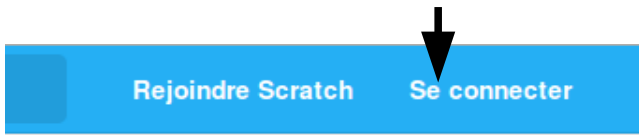


PARTAGER SON PROJET ET LE METTRE DANS LE STUDIO SVT

ÉTAPE 1 : se rendre sur le site : <https://scratch.mit.edu/>

ÉTAPE 2 : connectez-vous.

ÉTAPE 3 : entrez dans le gestionnaire de projets.



ÉTAPE 5 : Cliquez sur partage



ÉTAPE 6 : on reclique ensuite sur le petit dossier marqué S.

Scratch Créer Explorer Discuter A propos Aide Recherche jcalvin69

Votre projet est maintenant partagé

la cellule par jcalvin69

AVANT-PROJET 7 scripts 5 lutins Voir à l'intérieur

Instructions Cliquez sur le drapeau puis sur chaque étiquette. Vous pouvez passer en plein écran en cliquant sur le rectangle bleu en haut à gauche de l'animation.

Notes et contributeurs Il s'agit de l'étape 2 pour l'apprentissage de Scratch en sixième (SVT) Ce travail est associé à cette page d'apprentissage : <http://www.svtcalvin.fr/college/articles.php?lng=fr&pg=167&mnuid=85&tconfig=0>

RECOMMENCER

MEMBRANE CYTOPLASMIQUE CYTOPLASME NOYAU

LES ELEMENTS D'UNE CELLULE

CLIQUEZ SUR LES ETIQUETTES VERTES

LEGENDE

© Partagé le: 17 Nov 2015 Dernière modification: 17 Nov 2015

ÉTAPE 7 : on clique sur le bouton « ajouter à » correspondant au projet que l'on veut mettre dans le dossier SVT.

Mes Projets + Nouveau projet + Nouveau Studio

Trier par

Tous les projets (20)

Projets partagés(15)

Projets non partagés(5)

Mes Studios (7)

Poubelle

la cellule Dernière modification: 2 minutes ago Voir à l'intérieur

Etape 2 (apprentissage en sixième) Dernière modification: 5 hours ago Voir à l'intérieur

Classification en groupes emboîtés Dernière modification: 4 Nov 2015 Voir à l'intérieur

Ajouter à

- SVT
- Apprentissage en quatrième
- Apprentissage en cinquième
- Apprentissage en sixième
- Des projets à étudier
- Exemple jeux
- SVTCALVIN

Non partagé

Non partagé

Non partagé

ÉTAPE 8 : on sélectionne en suite SVT.

C'est terminé ! Vous venez d'ajouter votre projet au studio SVT. Votre professeur pourra alors le voir.