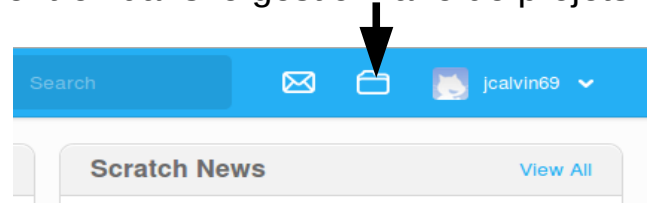
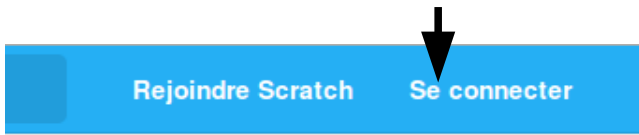


PARTAGER SON PROJET ET LE METTRE DANS LE STUDIO APPELÉ DEFIS SVT

ÉTAPE 1 : se rendre sur le site : <https://scratch.mit.edu/>

ÉTAPE 2 : connectez-vous.

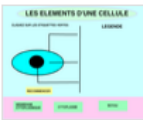
ÉTAPE 3 : entrez dans le gestionnaire de projets.



Mes Projets + Nouveau projet + Nouveau Studio

Trier par

ÉTAPE 4 : Cliquez l'image du projet que vous voulez ajouter au studio.

| | | | | |
|---------------------------|---|--|--------------------|--|
| Tous les projets (20) |  | LES ELEMENTS D'UNE CELLULE Dernière modification: 57 minutes ago | Voir à l'intérieur | Effacer |
| Projets partagés(14) |  | Etape 2 (apprentissage en sixième) Dernière modification: 4 hours ago | Ajouter à | 6 vues, 0 commentaires, 0 favoris, 0 partages |
| Projets non partagés(6) |  | Classification en groupes emboîtés Dernière modification: 4 Nov 2015 | Ajouter à | 22 vues, 2 favoris, 3 commentaires, 0 partages |
| Mes Studios (7) | | | | |
| Poubelle | | | | |

ÉTAPE 5 : Cliquez sur partage

Ce projet n'est pas partagé - mais vous êtes le seul à le voir. Cliquez sur Partager pour permettre à tout le monde de le voir!

la cellule par jcalvin69

7 scripts, 5 lutins, Voir à l'intérieur

AVANT-PROJET

Instructions
Cliquez sur le drapeau puis sur chaque étiquette. Vous pouvez passer en plein écran en cliquant sur le rectangle bleu en haut à gauche de l'animation.

Notes et contributeurs
Il s'agit de l'étape 2 pour l'apprentissage de Scratch en sixieme (SVT) Ce travail est associé à cette page d'apprentissage : <http://www.svtcalvin.fr/college/articles.php?lng=fr&pg=167&mnuid=85&tconfig=0>

RECOMMENCER

MEMBRANE CYTOPLASMIQUE, CYTOPLASME, NOYAU

Add project tags.

© Non partagé Dernière modification: 17 Nov 2015

ÉTAPE 6 : on reclique ensuite sur le petit dossier marqué S.

Scratch Créer Explorer Discuter A propos Aide Recherche jcalvin69

Votre projet est maintenant partagé

la cellule par jcalvin69

AVANT-PROJET 7 scripts 5 lutins Voir à l'intérieur

Instructions Cliquez sur le drapeau puis sur chaque étiquette. Vous pouvez passer en plein écran en cliquant sur le rectangle bleu en haut à gauche de l'animation.

Notes et contributeurs Il s'agit de l'étape 2 pour l'apprentissage de Scratch en sixième (SVT) Ce travail est associé à cette page d'apprentissage : <http://www.svtcalvin.fr/college/articles.php?lng=fr&pg=167&mnuid=85&tconfig=0>

RECOMMENCER

MEMBRANE CYTOPLASMIQUE CYTOPLASME NOYAU

Add project tags.

© Partagé le: 17 Nov 2015 Dernière modification: 17 Nov 2015

ÉTAPE 7 : on clique sur le bouton « ajouter à »

Scratch Créer Explorer Discuter A propos Aide Recherche jcalvin69

Mes Projets + Nouveau projet + Nouveau Studio

Trier par

Tous les projets (20)

Projets partagés(15)

Projets non partagés(5)

Mes Studios (7)

Poubelle

la cellule Dernière modification: 2 minutes ago Voir à l'intérieur

Etape 2 (apprentissage en sixième) Dernière modification: 5 hours ago Voir à l'intérieur

Classification en groupes emboîtés Dernière modification: 4 Nov 2015 Voir à l'intérieur

Ajouter à

DEFIS SVT

Apprentissage en quatrième

Apprentissage en cinquième

Apprentissage en sixième

Des projets à étudier

Exemple jeux

SVTCALVIN

Non partagé

Non partagé

Non partagé

ÉTAPE 8 : on sélectionne ensuite DEFIS SVT.

C'est terminé ! Vous venez d'ajouter votre projet au studio DEFIS SVT.

Votre professeur pourra alors le voir.